**日報**

2023年07月31日

氏名：小松大二

|  |
| --- |
| ■目標  ・日報で指摘された点を考える  ・Problem08の修正  ・サクラエディタで出力結果の現状を確認し、Problem07の修正する  ・Problem12に取り掛かる。 |
| ■作業内容  ・日報で指摘されたことについて考え、感想に記述する  ・Problem08の修正　→完了  　＊普通車と表記するところをスポーツカーと表記してしまっていたので、そこを修正  ・サクラエディタで出力結果の現状を確認し、Problem07の修正する　→一時的に完了  　＊サクラエディタを通したことで、タブの幅がうにのところだけ違っていることはわかったのですが、そこをどうしたら統一できるのか分からず、以前行ったサーモンに条件文をつけ行を揃えるやり方を再利用して、一時的に全行を揃えた  ・Problem12に取り掛かる。→作業途中  　＊エンジン、プロペラ、ボート、ドライバーを追加しレースする問題は完了 |
| * 習得したこと   ・サクラエディタを用いて、出力結果がどのような状態になっているのかを確認することができる  ・エンジン等を追加し、4台目のボートをレースに参加させることができる  ・extendsする場合とimplementsする場合の状況の違いが、以前よりも理解できる |
| * 感想   ・前回の日報であったProblem07,08の更新内容について  Problem07ではItamae.javaやYellowTray.javaなどの新しく追加したものと、Problem08でも同じく、human.javaやPlant.javaなどの新しく追加したものをgithubに更新しました。  ・継承と実装どちらを使うか  自信を持って判断はできないですが、自分の感覚と研修で学んだ知識を合わせて、この場合はこっちを選択した方が良いかもしれないと考えることはできます。学んだ知識で言うと、多重継承を行いたい場合はインターフェースをimplementsすることは知っています。感覚で言えば、Problem08のように、例えば、動物という一つの大きなグループの中から、人間・犬・猫など細かく分けて動かしたい場合はクラスをextendsし、Problem09のような、例えば、「走る」という共通の機能を持たせたいけど、走る速さなどの具体的な走り方はそれぞれで変えたいという場合はインターフェースをimplementsするのだという認識を持っています。    ・「Tiger」「Human」といったクラスを引数に設定してもエラーとならない理由  引数に設定してもエラーにならないのは、「Tiger」や「Human」クラスの継承元である「Animal」クラスが、「Creature」クラスを継承しているからだと考えています。    ・ソースコードレベルの話で「何故年齢が上がることを阻止することができないのか？」はわかりますか？  Creature.javaのソースコードを見て不可能だと判断したので、この判断がソースコードレベルの話ではないのなら、ソースコードレベルの話がどういうことを指すのかよくわからないので教えていただきたいです。  ・newできない理由  newできないのは、private修飾子で宣言されているからだと思います。private修飾子が指定されると、外部から直接インスタンスが生成できないように制限されるのでnewできないのだと思います。  本日の感想  日報で指摘されたことで、改めて調べなおして理解が深まった部分もあったのでとてもためになりました。朝のメールにも記載したのですが、Problem09から12へと番号が飛んでいるのですが、これはわざとでしょうか？それとも、ファイルが抜けているのでしょうか。 |